E-Stories

Ψηφιακή Αφήγηση για την Υποστήριξη των Δεξιοτήτων Χρήσης της Γλώσσας και της Τεχνολογίας Μεταναστών Φοιτητών Πανεπιστημίου

Ανώτατη Εκπαίδευση
ERASMUS+

KA220-HED -
Συμπράξεις συνεργασίας στην τριτοβάθμια εκπαίδευση

Αριθμός αναφοράς:
2023-1-TR01-KA220-HED-000167303
Διάρκεια:
31.12.2023 έως 30.12.2026 (36 μήνες)

WP3

Εργαλεία και Τεχνολογίες για Ψηφιακή Αφήγηση

Για Εκπαιδευτικούς

Πανεπιστήμιο Νετζμετίν Ερμπακάν

Hayriye Ulaş Taraf, Derya Yıldız, Ayten Bülbül

Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται είναι, ωστόσο, μόνο του/των συγγραφέα/ων και δεν αντικατοπτρίζουν απαραίτητα εκείνες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Εκτελεστικού Οργανισμού Ευρωπαϊκής Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε ο EACEA φέρουν ευθύνη γι' αυτές.

CC BY SA

Εργαλεία και Τεχνολογίες για Ψηφιακή Αφήγηση

Πίνακας περιεχομένων

1. Εισαγωγή
2. Εργαλεία δημιουργίας πολυμέσων
3. Εφαρμογές Storyboarding & Planning
4. Διαδραστικές πλατφόρμες αφήγησης
5. Εργαλεία φιλικά προς κινητά
6. Περίληψη

Εργαλεία και Τεχνολογίες για Ψηφιακή Αφήγηση

1. Εισαγωγή

- Πιστεύετε ότι η ψηφιακή αφήγηση ιστοριών είναι σημαντική στην εκπαίδευση, και πιο συγκεκριμένα στη διδασκαλία γλωσσών;

- Χρειάζεστε να βρείτε μερικούς δημιουργικούς και αποτελεσματικούς τρόπους για να βοηθήσετε τους μαθητές σας στην εκμάθηση γλωσσών ή στη διδασκαλία οποιωνδήποτε θεμάτων;

- Σε αυτήν την ενότητα, θα βρείτε εργαλεία ψηφιακής αφήγησης, τόσο ιστότοπους όσο και εφαρμογές, τα οποία θα σας βοηθήσουν με εργαλεία και τεχνολογίες που θα βοηθήσουν τους μαθητές σας να γράψουν ή να αφηγηθούν μια ιστορία, ενισχύοντας παράλληλα τη φαντασία και τη δημιουργικότητά τους και διασκεδάζοντας.

- Τέτοια εργαλεία πολυμέσων θα προωθήσουν επίσης τη συμμετοχή των μαθητών, αξιοποιώντας ποικίλα στυλ μάθησης στην τάξη και καθιστώντας τις πληροφορίες πιο ουσιαστικές και σαφείς (Bouchrika, 2024).

Εργαλεία και Τεχνολογίες για Ψηφιακή Αφήγηση

2. Εργαλεία δημιουργίας πολυμέσων

- Η χρήση πολυμέσων περιλαμβάνει τη δυνατότητα συνδυασμού κειμένου, οπτικών, ήχου και βίντεο στον ίδιο εκπαιδευτικό σχεδιασμό, εφαρμογή ή ιστότοπο.
- Η ικανότητα των εκπαιδευτικών να δημιουργούν και να αξιοποιούν πολυμεσικό περιεχόμενο αποτελεί κρίσιμο στοιχείο της συνολικής **τεχνολογικής τους επάρκειας** τόσο στη διδασκαλία όσο και στη διευκόλυνση της μάθησης.

Η αποτελεσματική ενσωμάτωση πολυμέσων στα μαθήματα όχι μόνο ενισχύει **την εμπλοκή των μαθητών** σε ποικίλα στυλ μάθησης, αλλά παίζει επίσης ζωτικό ρόλο στη διασφάλιση **της προσβασιμότητας** και **της ένταξης**, ιδιαίτερα για τους μαθητές με αναπηρίες, όπως εκείνους που έχουν προβλήματα ακοής ή όρασης.

Σε αυτήν την ενότητα, θα εξοικειωθείτε με διάφορα πρακτικά εργαλεία για τη δημιουργία πολυμέσων.



Εικόνα από το Pixabay

Εργαλεία και Τεχνολογίες για Ψηφιακή Αφήγηση

2. Εργαλεία δημιουργίας πολυμέσων

- **Το Canva είναι** μια δωρεάν, ολοκληρωμένη πλατφόρμα σχεδιασμού που προσφέρει μια σειρά από εργαλεία που βελτιώνουν τη διδασκαλία και τη μάθηση μέσω της οπτικής επικοινωνίας και της συνεργασίας.

- **Οφέλη για τους Εκπαιδευτικούς**

➢ Δωρεάν πρόσβαση με Premium λειτουργίες (για καθηγητές K-12)

➢ Πρότυπα που εξοικονομούν χρόνο

➢ Βελτιωμένη συμμετοχή των μαθητών

➢ Ενσωμάτωση Συστημάτων Συνεργασίας και Διαχείρισης Μάθησης (LMS)

➢ Ευκαιρίες Επαγγελματικής Ανάπτυξης



Εικόνα από το Pixabay

Εργαλεία και Τεχνολογίες για Ψηφιακή Αφήγηση

2. Εργαλεία δημιουργίας πολυμέσων

- Μέσω **του Canva** , οι εκπαιδευτικοί μπορούν να δημιουργήσουν

➢ εκπαιδευτικό υλικό (π.χ. σχέδια μαθήματος, παρουσιάσεις, φύλλα εργασίας, οπτικοί οργανωτές και infographics)

➢ εργαλεία διαχείρισης τάξης (π.χ. ωρολόγιο πρόγραμμα, διαγράμματα συμπεριφοράς, λίστες παρουσιών)

➢ εργαλεία επικοινωνίας (π.χ. ενημερωτικά δελτία, φυλλάδια και αφίσες και οπτικές ανακοινώσεις)

➢ μαθητοκεντρικοί πόροι (π.χ. πιστοποιητικά, σελιδοδείκτες και εκπαιδευτικές κάρτες/flash cards, και διαδραστικά φύλλα εργασίας)

➢ επαγγελματική ανάπτυξη (π.χ. χαρτοφυλάκια, βιογραφικά και συνοδευτικές επιστολές)

Εργαλεία και Τεχνολογίες για Ψηφιακή Αφήγηση

2. Εργαλεία δημιουργίας πολυμέσων

Το VideoScribe είναι ένα εργαλείο κινουμένων σχεδίων σε λευκό πίνακα που ζωντανεύει τη μάθηση μετατρέποντας τις έννοιες σε κινούμενες, οπτικές ιστορίες, έτσι ώστε ο εκπαιδευτικός να μπορεί να μετατρέψει το στατικό περιεχόμενο σε πιο ελκυστικό και οικείο.

Το VideoScribe μπορεί να αποτελέσει ένα ισχυρό εργαλείο για τους εκπαιδευτικούς, προσφέροντας δημιουργικούς τρόπους διδασκαλίας:

- κινούμενες περιλήψεις ή εισαγωγές μαθημάτων,
- οδηγοί επίλυσης προβλημάτων βήμα προς βήμα (π.χ. μαθηματικά ή φυσικές επιστήμες),
- αφήγηση ιστοριών για μαθήματα γλώσσας ή ιστορίας,
- οδηγίες βίντεο για έργα ή εργασίες για το σπίτι,
- ενθαρρυντικά βίντεο ή με κανόνες τάξης,
- ψηφιακές πρωινές ανακοινώσεις ή διαφημίσεις/teasers μαθημάτων.



Εικόνα από το Pixabay

Εργαλεία και Τεχνολογίες για Ψηφιακή Αφήγηση

2. Εργαλεία δημιουργίας πολυμέσων

Το VoiceThread φέρνει ένα προσωπικό, διαδραστικό στοιχείο στην ψηφιακή μάθηση, επιτρέποντας στους εκπαιδευτικούς να δημοσιεύουν βιντεοσκοπημένες προτροπές στις οποίες οι μαθητές απαντούν με τις δικές τους ηχογραφήσεις.

Επίσης, ενισχύει την κοινότητα στην τάξη και προσφέρει έναν άνετο χώρο για όλους τους μαθητές, συμπεριλαμβανομένων και των ντροπαλών, ώστε να μοιράζονται τη φωνή και τις ιδέες τους με αυτοπεποίθηση.

Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να παράγουν τέτοιο εκπαιδευτικό υλικό με το VideoThread:

- δημοσιεύοντας βίντεο με προτροπές για συζήτηση ή αναστοχασμό (π.χ. «Ποια είναι η γνώμη σας για...;»),
- διευκολύνοντας την ανατροφοδότηση από ομοτίμους ή τον ελέγχο ομαδικών έργων,
- δημιουργώντας προφορικές αξιολογήσεις ή ελέγχους κατανόησης,
- χρησιμοποιώντας βίντεο που έχουν ηχογραφηθεί από καθηγητές σε μαθήματα ξένων γλωσσών για εξάσκηση στην προφορά και την ευχέρεια λόγου,
- διοργανώνοντας ψηφιακές συζητήσεις βιβλίων, επιστημονικούς αναστοχασμούς ή ιστορικές συζητήσεις.

Εργαλεία και Τεχνολογίες για Ψηφιακή Αφήγηση

3. Εφαρμογές δημιουργίας πίνακα αφήγησης/Storyboarding & σχεδιασμού/Planning

Έχετε μια ιδέα για ένα μάθημα που θέλετε να διδάξετε και να υλοποιήσετε. **Τα εργαλεία δημιουργίας σεναρίου και σχεδιασμού** μπορούν να σας βοηθήσουν να μετατρέψετε αυτήν την ιδέα σε μια δομημένη, συναρπαστική μαθησιακή εμπειρία με τους ακόλουθους τρόπους:

1. **Οργανώστε τη ροή του μαθήματός σας**

- Χωρίστε το μάθημά σας σε σαφή τμήματα ή δραστηριότητες, ώστε να ξέρετε τι έρχεται πρώτο, τι ακολουθεί και τι τελευταίο.

2. **Οπτικοποιήστε την εμπειρία μάθησης**

- Σκεφτείτε το σαν ένα «κόμικ» του μαθήματός σας—που σας βοηθά να δείτε πώς θα φαίνεται και πώς θα σας φαίνεται κάθε μέρος πριν το παρουσιάσετε.

3. **Εξοικονομήστε χρόνο κατά τη διάρκεια της διδασκαλίας**

- Ένα σταθερό σχέδιο εκ των προτέρων σημαίνει λιγότερες προσαρμογές της τελευταίας στιγμής. Θα αποφύγετε τη σύγχυση, θα παραμείνετε σε καλό δρόμο και θα αξιοποιήσετε στο έπακρο τον χρόνο του μαθήματός σας.

4. **Βελτίωση της συνεργασίας**

- Ο οπτικός σχεδιασμός διευκολύνει την ανταλλαγή ιδεών με συναδέλφους ή συναδέλφους καθηγητές και την ευθυγράμμιση με τους μαθησιακούς στόχους.

5. **Πυροδοτήστε νέες ιδέες**

- Η σκιαγράφηση ή η χαρτογράφηση της προσέγγισής σας μπορεί να ξεκλειδώσει δημιουργικές στρατηγικές διδασκαλίας που διαφορετικά μπορεί να μην είχατε σκεφτεί.

Εργαλεία και Τεχνολογίες για Ψηφιακή Αφήγηση

3. Εφαρμογές δημιουργίας πίνακα αφήγησης/Storyboarding & σχεδιασμού/Planning

- Το StoryboardThat είναι ένα **εργαλείο δημιουργίας εικονογραφημένου σεναρίου/storyboard με δυνατότητα drag-and-drop** που σας επιτρέπει να δημιουργείτε αφηγήσεις σε στυλ κόμικ χρησιμοποιώντας προσαρμόσιμους χαρακτήρες, σκηνές και διαλόγους.
- Είναι ιδιαίτερα χρήσιμο για **τον σχεδιασμό μαθημάτων, τις οπτικές οδηγίες και τα μαθητικά projects** . Ιδανικό για **τάξεις ESL, ειδικής αγωγής και μαθητές με διαφορετικό υπόβαθρο**, υποστηρίζει πολλαπλά στυλ μάθησης κάνοντας την αφήγηση πιο οπτική και προσβάσιμη.



Εικόνα από το καπέλο Storyboard

Εργαλεία και Τεχνολογίες για Ψηφιακή Αφήγηση

3. Εφαρμογές δημιουργίας πίνακα αφήγησης/Storyboarding & σχεδιασμού/Planning

- Το Storybird προσφέρει μια βιβλιοθήκη με **όμορφα έργα, δημιουργημένα από καλλιτέχνες εικονογραφήσεις** έχοντας ως στόχο να εμπνεύσει τους φοιτητές να γράφουν ποιήματα , ιστορίες και εικονογραφημένα βιβλία.
  - Ως εκπαιδευτικοί, μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε για να **δώσετε έναυσμα για δημιουργικότητα και να καθοδηγήσετε τους μαθητές στη διαδικασία της γραφής**.
  - Είναι ιδιαίτερα αποτελεσματικό για **νέους ή απρόθυμους συγγραφείς** και υποστηρίζει **την οπτική μάθηση,** ενώ παράλληλα ενισχύει την αυτοπεποίθηση στη γραπτή έκφραση.



Εικόνα από Storybird

Εργαλεία και Τεχνολογίες για Ψηφιακή Αφήγηση

3. Εφαρμογές δημιουργίας πίνακα αφήγησης/Storyboarding & σχεδιασμού/Planning

Το StoryboardThat και το Storybird **ενισχύουν** τη μάθηση των μαθητών με:

- Υποστηρίζοντας την οπτική τους σκέψη,
- βελτιώνοντας τις αφηγηματικές τους δεξιότητες,
- ενισχύοντας τη δημιουργικότητα και την έκφρασή τους,
- βοηθώντας τους στην κατανόηση και τη μνήμη,
- επίσης συμπεριληπτικό για μαθητές με διαφορετικό υπόβαθρο.



Εικόνα από το Pixabay

Τα StoryboardThat και Storybird **επιτρέπουν** στους εκπαιδευτικούς να δημιουργήσουν τα εξής:

- περιλήψεις μαθημάτων σε στυλ κόμικ,
- οπτικοί οδηγοί για διαδικασίες,
- ιστορικά χρονοδιαγράμματα ,
- οπτικά πάνελ με επίκεντρο τη γραμματική,
- προτροπές για δημιουργικό γράψιμο με οπτικές ενδείξεις,
- εργασίες γραφής ανά είδος,
- διαφοροποιημένα πρότυπα ιστοριών,
- πολυτροπικά εργαλεία αξιολόγησης .

Εργαλεία και Τεχνολογίες για Ψηφιακή Αφήγηση

4. Διαδραστικές πλατφόρμες αφήγησης

Οι διαδραστικές πλατφόρμες αφήγησης ιστοριών δίνουν τη δυνατότητα στους εκπαιδευτικούς να σχεδιάζουν μαθήματα όπου **οι μαθητές δεν καταναλώνουν απλώς περιεχόμενο—αλλά αλληλεπιδρούν με αυτό**. Αυτά τα εργαλεία επιτρέπουν στους εκπαιδευτικούς να δημιουργούν εμπειρίες όπου οι μαθητές κάνουν επιλογές, εξερευνούν πολλαπλές οδούς, ακόμη και επηρεάζουν τα αποτελέσματα—μετατρέποντας την παθητική μάθηση σε ενεργητική ανακάλυψη.

Για τους εκπαιδευτικούς, αυτές οι πλατφόρμες προσφέρουν:

- **Δημιουργική ευελιξία** στη δομή μαθημάτων και αξιολογήσεων,
- Ευκαιρίες για την ενσωμάτωση **της λήψης αποφάσεων** και **της κριτικής σκέψης** σε δραστηριότητες **,**
- **Ελκυστικές μορφές** που ενισχύουν το κίνητρο και τη συμμετοχή των μαθητών,
- **Δυναμικό εκπαιδευτικό περιεχόμενο** που μοιάζει περισσότερο με εμπειρία παρά με εργασία.

Εργαλεία και Τεχνολογίες για Ψηφιακή Αφήγηση

4. Διαδραστικές πλατφόρμες αφήγησης

Το Twine είναι μια ισχυρή πλατφόρμα για τη δημιουργία **μη γραμμικών, διαδραστικών ιστοριών με βάση το κείμενο**, καθιστώντας την ιδανική για μαθήματα που περιλαμβάνουν **δημιουργική γραφή, λήψη αποφάσεων και λογική σκέψη** .

Ως εκπαιδευτικός, μπορείτε να καθοδηγήσετε τους μαθητές να σχεδιάσουν:

- μια εκδοχή μιας κλασικής ιστορίας «επιλέγοντας ένα διαφορετικό τέλος»,
- μια διαδραστική εξερεύνηση χρονοδιαγράμματος ή ιστορικών γεγονότων,
- ένα ψηφιακό δωμάτιο απόδρασης/escape room με στοιχεία και γρίφους,
- ένα παιχνίδι προσομοίωσης επιβίωσης – που ενθαρρύνει την επίλυση προβλημάτων και την αφήγηση ιστοριών,
- « Τι θα κάνατε;» σενάρια ηθικής ή ασκήσεις αναστοχαστικής σκέψης.

Εργαλεία και Τεχνολογίες για Ψηφιακή Αφήγηση

4. Διαδραστικές πλατφόρμες αφήγησης

Το Genially είναι μια ολοκληρωμένη πλατφόρμα για τη δημιουργία **οπτικά ελκυστικών, πολυμεσικών παρουσιάσεων** — ιδανική για να κάνει το μαθησιακό περιεχόμενο πιο διαδραστικό και μαθητοκεντρικό.

Με το Genially, μπορείτε να καθοδηγήσετε τους μαθητές να σχεδιάσουν:

- μια διαδραστική αφίσα ή infographic που εξηγεί επιστημονικά θέματα ή διαδικασίες,
- μια εικονική μουσειακή έκθεση με θέματα όπως η Αρχαία Αίγυπτος, τα οικοσυστήματα ή η εξερεύνηση του διαστήματος,
- μια διαδραστική αναφορά βιβλίου με χάρτες χαρακτήρων, περιλήψεις πλοκής και οπτική ανάλυση,
- ένα παιχνιδοποιημένο κουίζ ή παιχνίδι επανάληψης για την ενίσχυση των εννοιών της τάξης με έναν διασκεδαστικό τρόπο,
- μια εξερευνητική χρονογραμμή γεμάτη με γεγονότα, εικόνες και γεγονότα με δυνατότητα “κλικ”.

Εργαλεία και Τεχνολογίες για Ψηφιακή Αφήγηση

5. Εργαλεία φιλικά προς κινητά

Εργαλεία φιλικά προς κινητά δίνουν τη δυνατότητα στους εκπαιδευτικούς να **δημιουργούν, να επεξεργάζονται και να μοιράζονται διδακτικές ιστορίες** χρησιμοποιώντας μόνο ένα smartphone ή tablet, καθιστώντας τον σχεδιασμό μαθημάτων πιο ευέλικτο και προσβάσιμο από ποτέ.



Εικόνα από το Pixabay

Αυτά τα εργαλεία σάς επιτρέπουν να:

- **Αναπτύξτε ενδιαφέρον βίντεο ή οπτικό περιεχόμενο** εν κινήσει,
- **Υποστηρίξτε τα έργα αφήγησης ιστοριών μαθητών οποτεδήποτε, οπουδήποτε,**
- **Ενσωματώστε εύκολα τα πολυμέσα σε ψηφιακές τάξεις ή πλατφόρμες κοινωνικής μάθησης** ,

Τα InShot , **CapCut** και **Adobe Spark Post** παρουσιάζονται εδώ επειδή είναι **φιλικά προς τον χρήστη αλλά και ισχυρά**, λειτουργούν άψογα σε πολλαπλές συσκευές και βοηθούν τους εκπαιδευτικούς να καλλιεργήσουν τόσο **τον ψηφιακό γραμματισμό** όσο και **τη δημιουργική έκφραση** — τόσο για τους ίδιους όσο και για τους μαθητές τους.

Με αυτά τα εργαλεία, η κινητή σας συσκευή μετατρέπεται σε ένα **ολοκληρωμένο στούντιο αφήγησης ιστοριών**, ακριβώς στην τσέπη σας.

Εργαλεία και Τεχνολογίες για Ψηφιακή Αφήγηση

Το InShot είναι ιδανικό για γρήγορη και καθαρή **επεξεργασία βίντεο** σε κινητά.

Ιδανικό για

- βιντεολόγια,
- διήγηση μύθων,
- τρέιλερ βιβλίων,
- μίνι ντοκιμαντέρ.

Το CapCut προσφέρει **προηγμένα εφέ και μεταβάσεις** .

ιδανικό για

- ταινίες μικρού μήκους,
- ιστορίες σε στυλ μέσων κοινωνικής δικτύωσης,
- Σύντομα βίντεο με κινηματογραφικά εφέ.



Image from Pixabay

Δημοσίευση Adobe Spark : Εστιάζει στην **οπτική αφήγηση μέσω γραφικών** .

Ιδανικό για

- αφίσες,
- εξώφυλλα βιβλίων,
- κάρτες προσφορών,
- διαφάνειες ιστορίας.

Εργαλεία και Τεχνολογίες για Ψηφιακή Αφήγηση

6. Περίληψη

Ως εκπαιδευτικοί, έχουμε πλέον πρόσβαση σε ένα ισχυρό σύνολο ψηφιακών εργαλείων που κάνουν την αφήγηση πιο ελκυστική, συμπεριληπτική και δημιουργική από ποτέ. Από τον σχεδιασμό μαθημάτων με εφαρμογές δημιουργίας storyboarding έως την παραγωγή περιεχομένου πλούσιου σε πολυμέσα και την καθοδήγηση των μαθητών μέσω διαδραστικής, φιλικής προς κινητά αφήγησης—αυτά τα εργαλεία υποστηρίζουν τόσο τη διδασκαλία όσο και την καινοτομία.

- Μας βοηθούν:
- να σχεδιάσουμε οπτικά οργανωμένο και προσβάσιμο εκπαιδευτικό υλικό,
- να ενθαρρύνουμε τη δημιουργικότητα, την αφηγηματική σκέψη και τις φωνές των μαθητών,
- να προσφέρουμε ευέλικτες, διαφοροποιημένες μαθησιακές εμπειρίες,
- να χτίσουμε μια κοινότητα μέσω της συνεργασίας και της πολυμεσικής έκφρασης,
- να δώσουμε ζωή στις ιστορίες—είτε στην τάξη, είτε στο διαδίκτυο, είτε εν κινήσει

Η ψηφιακή αφήγηση δεν αφορά μόνο την τεχνολογία — αφορά στο να κάνει τη μάθηση πιο ανθρώπινη, προσωπική και δυναμική.

Αναφορές

Bouchrika, I. (2024). *Digital Storytelling: Benefits, Examples, Tools & Tips. 2022*.

Chun, D., Kern, R., & Smith, B. (2016). Technology in language use, language teaching, and language learning. *The Modern Language Journal*, *100*(S1), 64-80.

Επαφή

Πανεπιστήμιο Νετζμετίν Ερμπακάν
https://www.erbakan.edu.tr/

Βοηθ. Καθ. Δρ. Hayriye Ulaş Taraf
Καθ. Δρ. Derya Yıldız
Δρ. Ayten Bülbül
Ηλεκτρονικό ταχυδρομείο: htaraf@erbakan.edu.tr

Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται είναι, ωστόσο, μόνο του/των συγγραφέα/ων και δεν αντικατοπτρίζουν απαραίτητα εκείνες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Εκτελεστικού Οργανισμού Ευρωπαϊκής Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε ο EACEA φέρουν ευθύνη γι' αυτές.