E-Stories

Göçmen Üniversite Öğrencilerinin Dil ve Teknoloji Kullanım Becerilerinin Desteklenmesinde Dijital Öyküleme

Yükseköğretim
ERASMUS+

KA220-HED-
Yükseköğretimde iş birliği ortaklıkları

Referans Numarası:
2023-1-TR01-KA220-HED-000167303
Süre:
31.12.2023 - 30.12.2026 (36 ay)

WP3

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

Öğretmenler için

Necmettin Erbakan Üniversitesi

Hayriye Ulaş Taraf, Derya Yıldız, Ayten Bülbül

Co-funded by the European Union

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmektedir. Bununla birlikte, ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği'nin veya Türkiye Ulusal Ajansı'nın görüşlerini yansıtması gerekmez. Bu görüş ve düşüncelerden Avrupa Birliği ya da Türkiye Ulusal Ajansı sorumlu tutulamaz

CC BY SA

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

İçerik Tablosu

1. Giriş
2. Multimedya Oluşturma Araçları
3. Hikaye Panosu Oluşturma & Planlama Uygulamaları
4. Etkileşimli Öyküleme Platformları
5. Mobil Uyumlu Araçlar
6. Özet

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

1. Giriş

- Dijital öykülemenin eğitimde, özellikle dil öğretiminde önemli olduğuna inanıyor musunuz?
- Öğrencilerinize dil veya herhangi bir konuyu öğrenmede yardımcı olacak yaratıcı ve güçlü yollar bulmanız mı gerekiyor?
- Bu modülde, öğrencilerinizin hayal güçlerini ve yaratıcılıklarını geliştirirken ve eğlenirken bir öykü yazmasına veya anlatmasına yardımcı olacak araçlar ve teknolojiler konusunda size yardımcı olacak hem web siteleri hem de uygulamalar olmak üzere dijital öyküleme araçları bulacaksınız.
- Bu tür multimedya araçları, sınıftaki çeşitli öğrenme stillerine hitap ederek ve bilgileri daha anlamlı ve net hale getirerek öğrencilerin katılımını teşvik eder (Bouchrika, 2024).

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

2. Multimedya Oluşturma Araçları

- Multimedya kullanımı, metin, görsel, ses ve videoyu tamamen aynı öğretim tasarımına, uygulama veya web sitesine getirme yeteneğini içerir.
- Öğretmenlerin multimedya içeriği oluşturma ve kullanma yeteneği, hem öğretme hem de öğrenmeyi kolaylaştırma konusundaki genel **teknolojik yeterliliklerinin** kritik bir bileşenidir.

Multimedyayı derslere etkin bir şekilde entegre etmek, yalnızca çeşitli öğrenme stilleri arasında **öğrenci katılımını** artırmakla kalmaz, aynı zamanda özellikle işitme veya görme engelli olanlar gibi engelli öğrenciler için **erişilebilirlik** ve **dahil edilme**nin sağlanmasında hayati bir rol oynar.

Bu modülde, multimedya oluşturma için birkaç pratik araçla tanışacaksınız.



Görsel: Pixabay

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

2. Multimedya Oluşturma Araçları

- **Canva**, görsel iletişim ve iş birliği yoluyla öğretme ve öğrenmeyi geliştiren bir dizi araç sunan ücretsiz, hepsi bir arada bir tasarım platformudur.

- **Öğretmenler için Faydaları**

Premium Özelliklerle Ücretsiz Erişim (K-12 öğretmenleri için)

Zaman Kazandıran Şablonlar

Gelişmiş Öğrenci Katılımı

İş birliği ve Öğrenme Yönetim Sistemleri (LMS) Entegrasyonu

Mesleki Gelişim Fırsatları



Görsel: Pixabay

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

2. Multimedya Oluşturma Araçları

- **Canva** aracılığıyla öğretmenler şunları oluşturabilir:

- öğretim materyalleri (ör. ders planları, sunumlar, çalışma sayfaları, grafik düzenleyiciler ve infographics),
- sınıf yönetimi araçları (ör. sınıf programları, davranış çizelgeleri, katılım listeleri),
- iletişim araçları (ör. haber bültenleri, oyuncular ve posterler, görsel duyurular),
- öğrenci merkezli kaynaklar (ör. sertifikalar, yer imleri ve flash kartlar ve etkileşimli çalışma sayfaları),
- mesleki gelişim (ör. portföyler, özgeçmişler ve kapak mektupları).

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

2. Multimedya Oluşturma Araçları

VideoScribe, kavramları animasyonlu, görsel öykülere dönüştürerek öğrenmeyi hayata geçiren bir beyaz tahta animasyon aracıdır, böylece öğretmen statik içeriği daha akılda kalıcı hale getirebilir.

VideoScribe, öğretmenler için yaratıcı dağıtım yolları sunan güçlü bir araç olabilir:

- animasyonlu ders özetleri veya tanıtımları,
- adım adım problem çözme kılavuzları (ör. matematik veya fen bilimleri),
- dil veya tarih dersleri için öyküleme,
- projeler veya ödevler için video talimatları,
- motivasyon veya sınıf kuralları videoları,
- dijital sabah duyuruları veya konu tanıtımları.



Image from Pixabay

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

2. Multimedya Oluşturma Araçları

VoiceThread, öğretmenlerin öğrencilerin kendi kayıtlarıyla yanıtladıkları video istemlerini yayınlamalarına izin vererek dijital öğrenmeye kişisel, etkileşimli bir unsur getirir.

Aynı zamanda sınıf topluluğunu teşvik eder ve utangaç olanlar da dahil olmak üzere tüm öğrencilerin seslerini ve fikirlerini güvenle paylaşmaları için rahat bir alan sunar.

Öğretmenler aşağıdaki öğretim materyallerini VideoThread ile yapabilirler:

- tartışma veya yansıtma için video istemleri yayınlama (örneğin, "Fikriniz nedir..?"),
- ekranlar arası geri bildirimi veya grup projesi girişlerini kolaylaştırma,
- sözlü değerlendirmeler veya anlama kontrolleri oluşturma,
- telaffuz ve akıcılık pratiği için dil derslerinde öğretmen tarafından kaydedilen videoları kullanma,
- dijital kitap konuşmaları, bilim yansımaları veya tarih tartışmaları düzenleme.

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

3. Hikaye Panosu Oluşturma & Planlama Uygulamaları

Öğretmeniz ve hayata geçirmeniz gereken bir ders fikriniz var. **Hikaye Panosu Oluşturma ve planlama araçları**, bir fikri aşağıdaki şekillerde yapılandırılmış, ilgi çekici bir öğrenme deneyimine dönüştürmenize yardımcı olabilir:

Ders Akışınızı Düzenleyin

- Dersinizi net bölümlere veya etkinliklere ayırın, böylece neyin önce, sonra ve son olarak geleceğini bilirsiniz.

2. Öğrenme Deneyimini Görselleştirin

- Bunu dersinizin bir "film şeridi" olarak düşünün; her bir bölümün, dersi sunmadan önce nasıl görüneceğini ve nasıl hissettireceğini görmenize yardımcı olur.

3. Talimat Sırasında Zamandan Tasarruf Edin

- Önceden sağlam bir plan, son anda ayarlama yapma ihtiyacını azaltır. Kafa karışıklığından kaçınır, işleyişten sapmaz ve ders sürenizden en iyi şekilde yararlanırsınız.

4. İş birliğini Geliştirin

- Görsel olarak planlama, fikirleri meslektaşlarınızla veya ortak öğretmenlerle paylaşmayı ve öğrenme hedeflerine uyum sağlamayı kolaylaştırır.

5. Yeni Fikirler Yaratın

- Yaklaşımınızı taslak hâlinde çizmek veya haritalandırmak, aksi takdirde düşünmemiş olabileceğiniz yaratıcı öğretim stratejilerinin kilidini açabilir.

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

3. Hikaye Panosu Oluşturma & Planlama Uygulamaları

- StoryboardThat, özelleştirilebilir karakterler, sahneler ve diyaloglar kullanarak çizgi roman tarzı anlatılar oluşturmanıza imkân veren **sürükle-bırak tarzı hikaye panosu oluşturma aracıdır**.
- **Ders planlaması, görsel talimatlar ve öğrenci projeleri** için özellikle yararlıdır. **ESL sınıfları, özel eğitim ve çeşitli öğrenciler** için ideal olan öykülemeyi daha görsel ve erişilebilir hale getirerek çoklu öğrenme stillerini destekler.



Görsel: StoryboardThat

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

3. Hikaye Panosu Oluşturma & Planlama Uygulamaları

- Storybird, öğrencilere şiirler, öyküler ve resimli kitaplar yazmaları için ilham vermek üzere **hoş, sanatçılar tarafından oluşturulmuş illüstrasyonlardan** oluşan bir kütüphane sunar.

- **Bir öğretmen olarak, yaratıcılığı teşvik etmek ve öğrencileri yazma sürecinde yönlendirmek için kullanabilirsiniz**.
- Özellikle **genç veya isteksiz yazarlar** için etkilidir ve yazılı ifadeye güven oluştururken **görsel öğrenmeyi** destekler.

Görsel: Storybird

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

3. Hikaye Panosu Oluşturma & Planlama Uygulamaları

StoryboardThat ve Storybird, öğrencilerin öğrenmelerini aşağıdaki şekillerde **geliştirir**;

- Görsel düşüncelerini destekler,
- Anlatı becerilerini geliştirir,
- Yaratıcılıklarını ve ifade yeteneklerini artırır,
- Anlama ve bilgiyi kalıcı kılmalarına yardımcı olur,
- Ayrıca çeşitli öğrenenler için kapsayıcıdır.



Image from Pixabay

StoryboardThat ve Storybird öğretmenlerin şunları oluşturmasına **izin verebilir**:

- çizgi roman tarzı ders özetleri,
- süreçler için görsel kılavuzlar,
- geçmiş zaman çizelgeleri,
- dilbilgisi odaklı görsel paneller,
- görsel ipuçlarıyla yaratıcı yazma istemleri,
- türe özgü yazma görevleri,
- farklılaştırılmış öykü şablonları,
- multimodal değerlendirme araçları.

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

4. Etkileşimli Öyküleme Platformları

Etkileşimli öyküleme platformları; öğretmenlerin, **öğrencilerin yalnızca içerik tüketmediği, onunla etkileşime** girdiği dersler tasarlamalarını sağlar. Bu araçlar, eğitimcilere öğrenenlerin seçimler yapabileceği, birden fazla yolu keşfedebileceği ve hatta sonuçları etkileyebileceği deneyimler oluşturma olanağı sağlar—pasif öğrenmeyi etkin bir keşfe dönüştürür.

Bu platformlar öğretmenler için şunları sunar:

- **Derslerin ve değerlendirmelerin yapılandırılmasında yaratıcı esneklik**,
- **Karar verme** ve **eleştirel düşünmeyi** faaliyetlere dönüştürme fırsatları**,**
- Öğrenci motivasyonunu ve katılımını artıran **ilgi çekici formatlar**,
- Bir görevden çok bir deneyim gibi hissettiren **dinamik öğretim içeriği**.

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

4. Etkileşimli Öyküleme Platformları

Twine, doğrusal olmayan, metin tabanlı etkileşimli öyküler oluşturmak için güçlü bir platformdur ve bu onu **yaratıcı yazma, karar verme ve mantıksal düşünmeyi** içeren dersler için mükemmel kılar.

Bir öğretmen olarak, öğrencilere aşağıdaki tasarım konularında rehberlik edebilirsiniz:

- klasik bir öykünün "kendi sonunu seç" versiyonunu oluşturma,
- etkileşimli bir zaman çizelgesi veya geçmiş olay gezgini oluşturma,
- ipuçları ve bulmacalarla dolu dijital bir kaçış odası tasarlama,
- problem çözmeyi ve öykülemeyi teşvik eden bir hayatta kalma simülasyon oyunu oluşturma,
- “Ne yapardın?" temalı etik senaryolar veya yansıtıcı düşünme alıştırmaları yapma.

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

4. Etkileşimli Öyküleme Platformları

Genially, **görsel olarak ilgi çekici, multimedya açısından zengin** sunumlar oluşturmak için hepsi bir arada bir platformdur - öğrenme içeriğini daha etkileşimli ve öğrenci merkezli hale getirmek için mükemmeldir.

Genially ile öğrencilere aşağıdaki tasarım konularında rehberlik edebilirsiniz:

- bilim konularını veya süreçlerini açıklamak için etkileşimli bir poster veya infografik oluşturma,
- eski Mısır, ekosistemler veya uzay araştırmaları gibi temalar üzerine sanal bir müze sergisi yaratma,
- karakter haritaları, olay örgüsü özetleri ve görsel analiz içeren etkileşimli bir kitap raporu oluşturma,
- sınıf kavramlarını eğlenceli bir şekilde pekiştirmek için oyunlaştırılmış bir sınav veya inceleme oyunu oluşturma,
- tıklanabilir olaylar, resimler ve gerçeklerle dolu keşfedilebilir bir zaman çizelgesi oluşturma.

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

5. Mobil Uyumlu Araçlar

Mobil uyumlu araçlar, öğretmenlerin yalnızca bir akıllı telefon veya tablet kullanarak **eğitici öyküler oluşturmasını, düzenlemesini ve paylaşmasını** sağlayarak ders tasarımını her zamankinden daha esnek ve erişilebilir hale getirir.

Bu araçlar şunları yapmanızı sağlar:

- **Hareket halindeyken ilgi çekici video veya görsel içerik geliştirme**,
- **Öğrenci öyküleme projelerini her zaman, her yerde destekleme,**
- **Medyayı dijital sınıflara veya sosyal öğrenme platformlarına kolayca entegre etme.**



Image from Pixabay

InShot, **CapCut** ve **Adobe Spark Post**, **kullanıcı dostu ve aynı zamanda güçlü** oldukları, birden fazla cihazda sorunsuz çalıştıkları ve öğretmenlerin kendileri ve öğrencileri için hem **dijital okuryazarlığı** hem de **yaratıcı ifadeyi** geliştirmelerine yardımcı oldukları için burada öne çıkar.

Bu araçlarla, mobil cihazınız cebinizde **tam bir öyküleme stüdyosu** haline gelir.

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

InShot, mobil cihazlarda hızlı ve sorunsuz **video düzenleme** için mükemmeldir.

- vloglar,
- öyküleme,
- kitap fragmanları,
- mini belgeseller hazırlanabilir.

CapCut, gelişmiş efektler ve geçişler sunar.

- kısa filmler,
- sosyal medya tarzı öyküler,
- sinematik efektli kısa videolar hazırlamak için idealdir.



Image from Pixabay

Adobe Spark Post, grafikler aracılığıyla görsel öykülemeye odaklanır.

- posterler,
- kitap kapakları,
- alıntı kartları,
- öykü slaytları oluşturmak için müthiştir.

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

6. Özet

Eğitimciler olarak artık öykülemeyi her zamankinden daha ilgi çekici, kapsayıcı ve yaratıcı hale getiren güçlü bir dizi dijital araca erişimimiz var. Öyküleme uygulamalarıyla ders planlamadan çoklu ortam zengin içerik üretmeye ve öğrencileri etkileşimli, mobil uyumlu öykülemeye yönlendirmeye kadar, bu araçlar hem öğretimi hem de yeniliği destekler.

Bize;

- Görsel olarak organize edilmiş ve erişilebilir öğrenme materyalleri tasarlamada,
- Yaratıcılığı, anlatı düşüncesini ve öğrenci seslerini teşvik etmede,
- Esnek, farklılaştırılmış öğrenme deneyimleri sunmada,
- İş birliği ve multimedya yoluyla topluluk oluşturmada,
- İster sınıfta, ister çevrim içi, ister hareket halindeyken öyküleri hayata geçirmeye yardımcı olurlar.

Dijital öyküleme sadece teknolojiyle ilgili değildir, öğrenmeyi daha insani, kişisel ve güçlü kılmakla ilgilidir.

Referanslar

Bouchrika, I. (2024). *Digital Storytelling: Benefits, Examples, Tools & Tips. 2022*.

Chun, D., Kern, R., & Smith, B. (2016). Technology in language use, language teaching, and language learning. *The Modern Language Journal*, *100*(S1), 64-80.

İletişim

Necmettin Erbakan Üniversitesi
https://www.erbakan.edu.tr/

Dr. Öğr. Üyesi Hayriye Ulaş Taraf
Prof. Dr. Derya Yıldız
Dr. Ayten Bülbül
E-Posta: htaraf@erbakan.edu.tr

Co-funded by the European Union

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmektedir. Bununla birlikte, ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği'nin veya Türkiye Ulusal Ajansı'nın görüşlerini yansıtması gerekmez. Bu görüş ve düşüncelerden Avrupa Birliği ya da Türkiye Ulusal Ajansı sorumlu tutulamaz

CC BY SA