E-Stories

*Digitales Geschichtenerzählen zur Förderung der Sprach- und Digitalen Kompetenzen von Immigrant*innen an Universitäten*

Hochschulbildung
ERASMUS+

KA220-HED -
Kooperationspartnerschaften
im Hochschulbereich

Referenznummer:
2023-1-TR01-KA220-HED-000167303
Laufzeit:
31.12.2023 - 30.12.2026 (36 Monate)

Co-funded by the European Union

WP3

Tools und Technologien für digitales Geschichtenerzählen

Für Lehrende

Necmettin Erbakan Universität

Hayriye Ulaş Taraf, Derya Yıldız, Ayten Bülbül

Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.

CC BY SA

Tools und Technologien für Digital Storytelling

Inhalt

1. Einleitung
2. Multimedia-Erstellungstools
3. Anwendungen für Storyboarding und Planung
4. Plattformen für interaktives Storytelling
5. Handy-freundliche Tools
6. Zusammenfassung

Tools und Technologien für Digital Storytelling

1. Einleitung

- Glauben Sie, dass digitales Geschichtenerzählen in der Bildung, insbesondere im Sprachunterricht, wichtig ist?

- Suchen Sie nach kreativen und wirkungsvollen Methoden, um Ihren Lernenden beim Sprachenlernen oder beim Unterrichten anderer Fächer zu helfen?

- In diesem Modul finden Sie digitale Tools für das Geschichtenerzählen, sowohl Websites als auch Apps, die Ihnen dabei helfen, Ihre Lernenden beim Schreiben oder Erzählen einer Geschichte zu unterstützen und dabei ihre Fantasie und Kreativität zu fördern und Spaß zu haben.

- Solche Multimedia-Tools fördern auch das Engagement der Lernenden, indem sie die verschiedenen Lernstile im Klassenzimmer ansprechen und die Informationen aussagekräftiger und klarer machen (Bouchrika, 2024).

Tools und Technologien für Digital Storytelling

1. Multimedia-Erstellungstools

- Die multimediale Nutzung beinhaltet die Möglichkeit, Text, Bild, Ton und Video in ein und demselben Unterrichtsdesign, einer Anwendung oder einer Website zu vereinen.
- Die Fähigkeit der Lehrkräfte, multimediale Inhalte zu erstellen und zu nutzen, ist ein entscheidender Bestandteil ihrer gesamten technologischen Kompetenz sowohl beim Lehren als auch bei der Förderung des Lernens.

Die effektive Integration von Multimedia in den Unterricht fördert nicht nur das **Engagement** der Lernenden in den verschiedenen Lernbereichen, sondern spielt auch eine wichtige Rolle bei der Gewährleistung von **Zugänglichkeit und Integration**, insbesondere für Lernende mit Behinderungen wie Hör- oder Sehbehinderungen.

In diesem Modul werden Sie mit verschiedenen praktischen Werkzeugen für die Multimedia-Erstellung vertraut gemacht.



Quelle: Pixabay

Tools und Technologien für Digital Storytelling

2. Multimedia-Erstellungstools

- **Canva** ist eine kostenlose All-in-One-Designplattform, die eine Reihe von Tools bietet, die das Lehren und Lernen durch visuelle Kommunikation und Zusammenarbeit verbessern.

- **Vorteile für Lehrende**

➢ Kostenloser Zugang mit Premium-Funktionen (für K-12 Lehrende)

➢ Zeitsparende Vorlagen

➢ Verbessertes Engagement der Lernenden

➢ Integration von Kollaboration und Lernmanagementsystemen (LMS)

➢ Möglichkeiten zur beruflichen Entwicklung



Quelle: Pixabay

Tools und Technologien für Digital Storytelling

2. Multimedia-Erstellungstools

Mit Canva können Lehrende

- Unterrichtsmaterialien (z. B. Unterrichtspläne, Präsentationen, Arbeitsblätter, grafische Organisationsmittel und Infografiken)
- Hilfsmittel für das Klassenmanagement (z. B. Stundenpläne, Verhaltenstabellen, Anwesenheitslisten)
- Kommunikationsmittel (z. B. Newsletter, Spiele und Poster sowie visuelle Ankündigungen)
- lernendezentrierte Ressourcen (z. B. Zertifikate, Lesezeichen und Karteikarten sowie interaktive Arbeitsblätter)
- Berufliche Entwicklung (z. B. Portfolios, Lebensläufe und Bewerbungsschreiben)

Tools und Technologien für Digital Storytelling

2. Multimedia-Erstellungstools

VideoScribe ist ein Whiteboard-Animationstool, das das Lernen zum Leben erweckt, indem es Konzepte in animierte, visuelle Geschichten verwandelt, so dass Lerhende statische Inhalte in einprägsamere Inhalte umwandeln können.

VideoScribe kann ein wirkungsvolles Instrument für Lehrkräfte sein, da es kreative Möglichkeiten der Vermittlung bietet:

- Animierte Lektionszusammenfassungen oder Einführungen,
- Schritt-für-Schritt-Anleitungen zum Lösen von Problemen (z. B. in Mathematik oder Naturwissenschaften),
- Geschichtenerzählen für den Sprach- oder Geschichtsunterricht,
- Videoanleitungen für Projekte oder Hausaufgaben,
- Motivationsvideos oder Videos zu Klassenregeln,
- digitale morgendliche Ankündigungen oder Teaser zum Thema.



Quelle: Pixabay

Tools und Technologien für Digital Storytelling

2. Multimedia-Erstellungstools

VoiceThread bringt ein persönliches, interaktives Element in das digitale Lernen, indem es Lehrenden ermöglicht, Videoaufforderungen zu veröffentlichen, auf die Lernenden mit ihren eigenen Aufnahmen reagieren.

Es fördert auch die Klassengemeinschaft und bietet allen Lernenden, auch den schüchternen, einen angenehmen Rahmen, um ihre Meinung und ihre Ideen selbstbewusst zu äußern.

Lehrkräfte können solche Unterrichtsmaterialien mit VideoThread erstellen:

- Videoaufforderungen zur Diskussion oder zum Nachdenken veröffentlichen (z. B. "Was ist deine Meinung zu...?"),
- Erleichterung von Peer-to-Peer-Feedback oder Check-Ins für Gruppenprojekte,
- Erstellung von mündlichen Beurteilungen oder Verständniskontrollen,
- Verwendung von Videos, die von Lehrenden aufgezeichnet wurden, im Sprachunterricht, um die Aussprache und den Redefluss zu üben,
- digitale Buchbesprechungen, naturwissenschaftliche Reflexionen oder Geschichtsdebatten einrichten.

Tools und Technologien für Digital Storytelling

3. Anwendungen für Storyboarding und Planung

Sie haben eine Unterrichtsidee, die Sie unterrichten und zum Leben erwecken wollen. **Storyboarding und Planungstools** können Ihnen dabei helfen, diese Idee in eine strukturierte, ansprechende Lernerfahrung zu verwandeln:

1. **Organisieren Sie Ihren Unterrichtsablauf**

- Gliedern Sie Ihren Unterricht in klare Abschnitte oder Aktivitäten, damit Sie wissen, was zuerst, als Nächstes und zuletzt kommt.

2. **Visualisieren Sie die Lernerfahrung**

- Betrachten Sie es als eine Art "Comic-Strip" Ihrer Lektion - so können Sie sehen, wie jeder Teil aussehen und sich anfühlen wird, bevor Sie ihn vortragen.

3. **Zeitersparnis beim Unterricht**

- Ein solider Plan im Vorfeld bedeutet weniger Anpassungen in letzter Minute. So vermeiden Sie Verwirrung, bleiben auf Kurs und nutzen Ihre Unterrichtszeit optimal.

4. **Verbessern Sie die Zusammenarbeit**

- Die visuelle Planung erleichtert den Austausch von Ideen mit Kolleg*innen und die Abstimmung der Lernziele.

5. **Neue Ideen wecken**

- Wenn Sie Ihren Ansatz skizzieren oder aufzeichnen, können Sie kreative Unterrichtsstrategien entwickeln, die Sie sonst vielleicht nicht in Betracht gezogen hätten.

Tools und Technologien für Digital Storytelling

3. Anwendungen für Storyboarding und Planung

- StoryboardThat ist ein Tool zum Erstellen von Storyboards per Drag-and-Drop, mit dem Sie Erzählungen im Comic-Stil mit anpassbaren Figuren, Szenen und Dialogen erstellen können.

- Es ist besonders hilfreich für die Unterrichtsplanung, visuelle Anweisungen und Schülerprojekte.
  Es ist ideal für Fremdsprachen-Klassen, Sonderpädagogik und verschiedene Lerntypen und unterstützt verschiedene Lernstile, indem es das Erzählen von Geschichten visueller und zugänglicher macht.



Quelle: StoryboardThat

Tools und Technologien für Digital Storytelling

3. Anwendungen für Storyboarding und Planung

- Storybird bietet eine Bibliothek mit wunderschönen Illustrationen, die Lernende zum Schreiben von Gedichten, Geschichten und Bilderbüchern inspirieren.

- Als Lehrende können Sie damit die Kreativität anregen und die Lernenden durch den Schreibprozess führen.

- Es ist besonders effektiv für junge oder zurückhaltende Schreiber*innen und unterstützt das visuelle Lernen, während es das Vertrauen in den schriftlichen Ausdruck stärkt.



Quelle: Storybird

Tools und Technologien für Digital Storytelling

3. Anwendungen für Storyboarding und Planung

StoryboardThat und Storybird verbessern das Lernen durch:

- Unterstützung des visuellen Denkens,
- die Verbesserung ihrer erzählerischen Fähigkeiten,
- Förderung ihrer Kreativität und ihres Ausdrucks,
- Förderung des Verständnisses und der Merkfähigkeit,
- auch für unterschiedliche Lernende.



Quelle: Pixabay

Mit StoryboardThat und Storybird können Lehrkräfte diese erstellen:

- Lektionszusammenfassungen im Comic-Stil,
- visuelle Anleitungen für Prozesse,
- historische Zeitleisten,
- visuelle Tafeln mit Grammatikschwerpunkten,
- Aufforderungen zum kreativen Schreiben mit visuellen Hinweisen,
- gattungsspezifische Schreibaufgaben,
- differenzierte Vorlagen für Geschichten,
- multimodale Bewertungsinstrumente.

Tools und Technologien für Digital Storytelling

4. Plattformen für interaktives Geschichtenerzählen

Interaktive Storytelling-Plattformen ermöglichen es Lehrenden, Unterrichtsstunden zu gestalten, in denen die Lernenden Inhalte nicht nur konsumieren, sondern mit ihnen interagieren. Mit diesen Tools können Erlebnisse geschaffen werdeb, bei denen die Lernenden Entscheidungen treffen, mehrere Wege erkunden und sogar die Ergebnisse beeinflussen können - und so passives Lernen in aktives Entdecken verwandeln.

Für Lehrende bieten diese Plattformen:

- **Kreative Flexibilität** bei der Gestaltung des Unterrichts und der Bewertung,
- Möglichkeiten, **Entscheidungsfindung und kritisches Denken** in die Aktivitäten einzubauen,
- ansprechende Formate, die die **Motivation und Beteiligung** der Lernenden fördern,
- **dynamische Unterrichtsinhalte**, die sich eher wie ein Erlebnis als wie eine Aufgabe anfühlen.

Tools und Technologien für Digital Storytelling

4. Plattformen für interaktives Geschichtenerzählen

Twine ist eine leistungsstarke Plattform für die Erstellung nichtlinearer, textbasierter interaktiver Geschichten und eignet sich daher perfekt für Unterrichtseinheiten, die kreatives Schreiben, Entscheidungsfindung und logisches Denken erfordern.

Als Lehrperson können Sie die Lernenden anleiten, Folgendes zu entwerfen :

- eine "Wähle dein eigenes Ende"-Version einer klassischen Geschichte,
- eine interaktive Zeitleiste oder einen Entdecker historischer Ereignisse,
- ein digitaler Escape Room mit Hinweisen und Rätseln,
- ein Überlebenssimulationsspiel, das zur Problemlösung und zum Geschichtenerzählen anregt,
- "Was würdest du tun?"-Ethikszenarien oder Übungen zum reflektierenden Denken.

Tools und Technologien für Digital Storytelling

4. Plattformen für interaktives Geschichtenerzählen

Genially ist eine All-in-One-Plattform zur Erstellung visuell ansprechender, multimedialer Präsentationen - perfekt, um Lerninhalte interaktiver und lernendenorientierter zu gestalten.

Mit Genially können Sie Ihre Lernenden anleiten, Folgendes zu entwerfen :

- ein interaktives Poster oder eine Infografik, um wissenschaftliche Themen oder Prozesse zu erklären,
- eine virtuelle Museumsausstellung zu Themen wie altes Ägypten, Ökosysteme oder Weltraumforschung,
- eine interaktive Buchbesprechung mit Charakterkarten, Handlungszusammenfassungen und visuellen Analysen,
- ein spielerisches Quiz oder ein Wiederholungsspiel, um Unterrichtskonzepte auf unterhaltsame Weise zu vertiefen,
- eine erforschbare Zeitleiste mit anklickbaren Ereignissen, Bildern und Fakten.

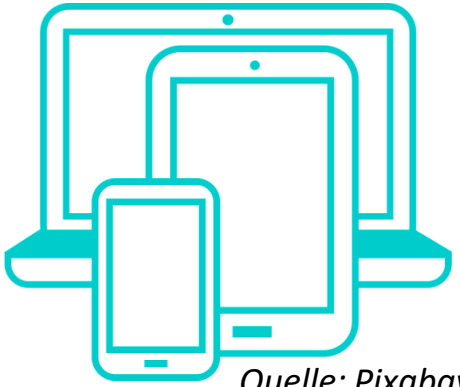
Tools und Technologien für Digital Storytelling

5. Handy-freundliche Tools

Mit mobilfreundlichen Tools können Lehrkräfte Unterrichtsgeschichten mit einem Smartphone oder Tablet erstellen, bearbeiten und weitergeben - die Unterrichtsgestaltung ist damit flexibler und zugänglicher denn je.

Mit diesen Tools können Sie:

- **auch unterwegs ansprechende Videos oder visuelle Inhalte entwickeln,**
- **Storytelling-Projekte von Lernenden jederzeit und überall unterstützen,**
- **Medien in digitale Klassenzimmer oder soziale Lernplattformen integrieren.**



Quelle: Pixabay

InShot, **CapCut**, und **Adobe Spark Post** werden hier vorgestellt, weil sie benutzerfreundlich und dennoch leistungsstark sind, nahtlos auf mehreren Geräten funktionieren und Lehrenden helfen, sowohl die digitale Kompetenz als auch den kreativen Ausdruck zu fördern - für sich selbst und ihre Lernenden.

Mit diesen Tools wird Ihr mobiles Gerät zu einem kompletten Storytelling-Studio, direkt in Ihrer Tasche.

Tools und Technologien für Digital Storytelling

InShot ist ideal für die schnelle, saubere **Videobearbeitung** auf dem Handy.

Perfekt für

- Vlogs,
- Storytelling,
- Buchtrailer,
- Minidokumentarfilme.



Quelle: Pixabay

CapCut bietet **erweiterte Effekte und Übergänge**.

ideal für

- Kurzfilme,
- Geschichten im Social-Media-Stil,
- Kurze Videos mit cineastischen Effekten.

Adobe Spark Post: Fokussiert auf **visuelles Geschichtenerzählen durch Grafiken**.

Geeignet für

- Poster,
- Bucheinbände,
- Angebotskarten,
- Objektträger.

Tools und Technologien für Digital Storytelling

6. Zusammenfassung

Als Lehrende haben wir jetzt Zugang zu einer Reihe leistungsstarker digitaler Tools, die das Erzählen von Geschichten ansprechender, inklusiver und kreativer denn je machen. Von der Planung von Unterrichtsstunden mit Storyboarding-Apps über die Produktion multimedialer Inhalte bis hin zur Anleitung von Lernenden durch interaktives, mobilfreundliches Storytelling - diese Tools unterstützen sowohl den Unterricht als auch die Innovation.

Sie helfen uns dabei:

- visuell aufbereitete und zugängliche Lernmaterialien zu entwerfen,
- Kreativität, erzählerisches Denken und die Stimme der Schüler zu fördern,
- flexible, differenzierte Lernerfahrungen anzubieten,
- Gemeinschaft durch Zusammenarbeit und multimedialen Ausdruck aufzubauen,
- Geschichten zum Leben zu erwecken - egal ob im Klassenzimmer, online oder unterwegs

Beim digitalen Geschichtenerzählen geht es nicht nur um Technologie, sondern darum, das Lernen menschlicher, persönlicher und wirkungsvoller zu gestalten.

Quellen

Bouchrika, I. (2024). *Digital Storytelling: Benefits, Examples, Tools & Tips. 2022*.

Chun, D., Kern, R., & Smith, B. (2016). Technology in language use, language teaching, and language learning. *The Modern Language Journal*, *100*(S1), 64-80.

Kontakt

Necmettin Erbakan Universität
https://www.erbakan.edu.tr/

Asist. Prof. Dr. Hayriye Ulaş Taraf
Prof. Dr. Derya Yıldız
Dr. Ayten Bülbül
E-Mail: htaraf@erbakan.edu.tr

Co-funded by the European Union

Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.

CC BY SA