E-Stories

Göçmen Üniversite Öğrencilerinin Dil ve Teknoloji Kullanım Becerilerinin Desteklenmesinde Dijital Öyküleme

Yükseköğretim
ERASMUS+

KA220-HED -
Yükseköğretimde işbirliği ortaklıkları

Referans Numarası:
2023-1-TR01-KA220-HED-000167303
Süre:
31.12.2023 - 30.12.2026 (36 ay)

WP3

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

Öğrenciler için

Necmettin Erbakan Üniversitesi

Hayriye Ulaş Taraf, Derya Yıldız, Ayten Bülbül

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmektedir. Bununla birlikte, ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği'nin veya Türkiye Ulusal Ajansı'nın görüşlerini yansıtması gerekmez. Bu görüş ve düşüncelerden Avrupa Birliği ya da Türkiye Ulusal Ajansı sorumlu tutulamaz.

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

İçerik Tablosu

1. Giriş
2. Multimedya Oluşturma Araçları
3. Hikaye Panosu Oluşturma ve Planlama Uygulamaları
4. Etkileşimli Öyküleme Platformları
5. Mobil Uyumlu Araçlar
6. Özet

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

1. **Giriş**
   - **Anlatım videoları**
   - **Hareketli hikayeler**
   - **Podcast'ler**
   - **Görsel denemeler**
   - **Bilgi grafikleri gibi çeşitli projeler üretebileceğinizi biliyor muydunuz?**



Image from Pixabay

- Dijital öyküleme, yaratıcılığınızı teknolojiyle harmanlar.
- Bu size araştırma yapma, çoklu ortam kullanma, senaryo yazıma, hikaye panosu hazırlama ve video düzenleme teknolojilerini kullanma becerilerinizi pratiğe dökme ve geliştirme fırsatı sunar.
- Bu modülde, görselleri, sesi ve etkileşimi birleştirerek kendi öykülerinizi oluşturmayı kolaylaştıran birkaç yararlı aracı öğreneceksiniz.

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

2. Multimedya Oluşturma Araçları

- Multimedya kullanımı, metin, görsel, ses ve videoyu tamamen aynı öğretim tasarımına veya bir web ortamına entegre etme becerisini kapsar.
- Multimedya oluşturma araçları sayesinde, Brown ve *diğerleri* (2005) tarafından '**21. Yüzyıl Okuryazarlığı**' olarak tanımlanan şu becerileri geliştirebilirsiniz:
- **Görsel okuryazarlık**,
- **Teknolojik okuryazarlık**,
- **Medya okuryazarlığını** geliştirmenizi sağlayacaktır.
- Yeni okuryazarlık teknolojileri, metinlerin üretimi, paylaşımı ve kullanımı için sizlere yepyeni olanaklar sunar.

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

2. Multimedya Oluşturma Araçları

Metni ses, görseller ve videolarla birleştirmek için faydalı bulacağınız bazı multimedya araçları şunlardır;

- **Canva**
- **VideoScribe**
- **VideoThread**



Image from Pixabay

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

2. Multimedya Oluşturma Araçları

- **Canva**, işbirlikçi ve yaratıcı bir eğitim ortamını teşvik ederek öğrencilere öğrenme deneyimlerini geliştirmeleri için harika fırsatlar sunar.

Öğrenciler için Faydaları

- Sunumlar, bilgi grafikleri ve diğer görseller yoluyla öğrencilerin yaratıcı ifade etme becerilerini göstermelerine olanak tanır,
- Grup projelerini ve işbirliğine dayalı öğrenmeyi destekler,
- Öğrencilerin dijital okuryazarlık ve görsel iletişim becerilerini geliştirir,
- Öğrencilerin dijital portföy oluşturmalarına olanak tanır.

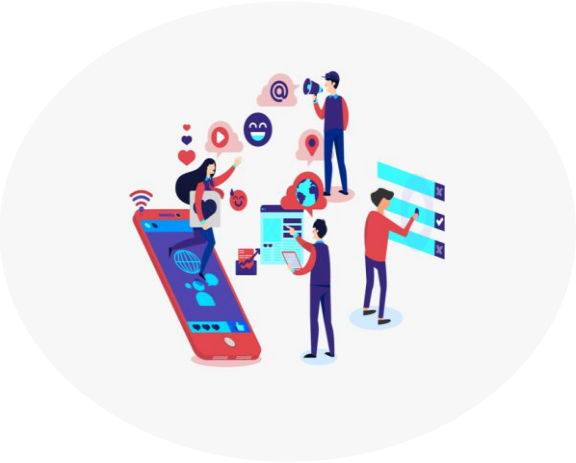


Image from Pixabay

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

2. Multimedya Oluşturma Araçları

- **Canva**, K-12 öğrencileri için tamamen ücretsizdir. Bir üniversite öğrencisiyseniz, üniversitenizde Canva hesabı varsa, kurum hesabınızla üzerinden giriş yapabilir ve tüm profesyonel ve premium özelliklerden yararlanabilirsiniz.
- Öğrenciler için hazırlanmış örnek içerikleri görebilirsiniz: https://www.canva.com/education/students /

Görsel projeler ve sunumlar: slayt gösterileri, infografikler, posterler veya zaman çizelgeleri,

Yazılı ve hikâye temelli içerikler :dijital öykü kitapları, çizgi romanlar, anlatı dizileri, dergi tarzı düzenler,

Sosyal medya ve dijital içerikler: Instagram/Facebook gönderileri, video paylaşımları, eğitim temalı Reels veya TikTok videoları,

Kişisel ve akademik markalaşma çalışmaları: Portföyler, özgeçmişler, kapak mektupları, sertifikalar,

İş birliğine dayalı sınıf projeleri: Broşürler, zihin haritaları, görsel beyin fırtınası panoları, topluluk veya okul etkinlikleri için el ilanları.

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

2. Multimedya Oluşturma Araçları

- **VideoScribe**, kavramları animasyonlu, görsel öykülere dönüştürerek öğrenmeyi daha etkili hâle getiren bir **beyaz tahta animasyon aracıdır**.
- Bu araç sayesinde öğrenmenizi destekleyecek ve aşağıdaki türde içerikleri kolayca oluşturabileceksiniz:

➢ Hareketli kitap özetleri,

 Bilimsel açıklayıcı videolar (örneğin su döngüsü, sindirim veya fotosentez gibi süreçler),

 Tarihsel veya kronolojik zaman çizelgeleri,

 Matematik ders içerikleri,

 Kelime dağarcığını, diyalogları ve dilbilgisi kurallarını öğretmeye yönelik dil öğrenme materyalleri,

 Öyküleme ve otobiyografiler.



Image from Pixabay

☺ Bu modüldeki videonun VideoScribe ile yapıldığını unutmayın - gizli öyküleme yardımcımız!

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

2. Multimedya Oluşturma Araçları

- **VideoThread**, kullanıcıların kısa videolar kaydederek bir konuya yanıt verdiği veya birbirleriyle etkileşime geçtiği işbirliğine dayalı bir video tartışma aracıdır.
- Sözlü iletişim, yansıtma ve etkileşim becerilerini geliştirmek için idealdir.
- Bu araç sayesinde sesinizi duyurabilir ve aşağıdaki gibi içerikler oluşturabilirsiniz:

Video yansıtmaları,

Kitap konuşmaları ve incelemeleri,

Akran geri bildirim videoları,

Dil pratiği diyalogları,

Tartışma yanıtları,

Kültürel paylaşımlar ve küresel bağlantılar.

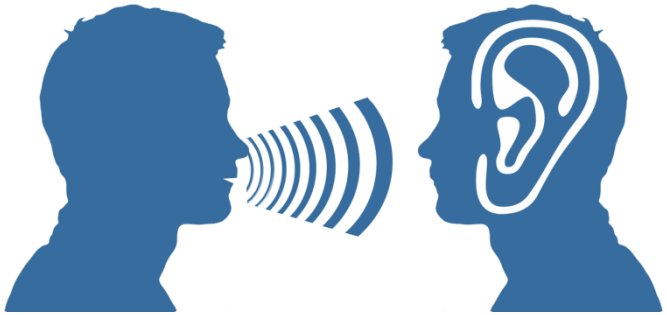


Image from Pixabay

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

3. Hikaye Panosu Oluşturma ve Planlama Uygulamaları

- Artık anlatacak ve paylaşacak bir fikriniz var. Hikaye panosu, hayal gücünüzü aşağıdaki şekillerde eyleme dönüştürmenize yardımcı olacaktır:

1. Öykünüzü Düzenlemenize Yardımcı Olur

- Hikayenizi sahnelere böler; böylece önce, sonra ve en sonunda ne olacağını kolayca görürsünüz.
- **2. Nasıl Görüneceğini Gösterir**
- Projeniz, bir film şeridi veya çizgi roman gibi görselleştirilir—oluşturmaya başlamadan önce tasarımını görmenizi sağlar.
- **3. Zaman Kazandırır**
- Şimdi planlayın, sonra daha az düzeltme yapın. Karışıklığı ve boşa harcanan çabayı önler.
- **4. Grup Çalışması için İdealdir**
- Herkes planı görebilir ve fikir ekleyebilir; takım çalışması kolaylaşır!

5. Yaratıcılığı Arttırır

- Fikirlerinizi çizmek, “kayıt” tuşuna basmadan önce yeni ve daha iyi fikirler üretmenize yardımcı olur.

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

3. Hikaye Panosu Oluşturma ve Planlama Uygulamaları

- **StoryboardThat**, çizgi roman tarzı anlatılar için sürükle ve bırak film şeridi oluşturucusudur. Karakterler, diyaloglar ve görsel ögeler içeren sahneler oluşturabilirsiniz.
- Dil öğrencileri, özel eğitim ve farklı öğrenme stillerine sahip öğrenciler için harikadır.



Hikayelemeden Görüntü

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

3. Hikaye Panosu Oluşturma ve Planlama Uygulamaları

- **Storybird**, genellikle yaratıcı yazarlığa ilham vermek için kullanılan görsel öyküler, şiirler ve kitaplar oluşturmak için sanat temelli öykü istemleri sağlayan bir platformdur.

- **Storybird**, özellikle görsel olarak çalışmayı seven veya başlamak için yaratıcı bir ivmeye ihtiyaç duyan genç yazarların ilgisini çekmek için mükemmeldir.



Görüntü: Storybird

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

3. Hikaye Panosu Oluşturma ve Planlama Uygulamaları

StoryboardThat ve Storybird, öğrenmenizi şu şekilde geliştirir;

- görsel düşüncenizi destekler,
- anlatı becerilerinizi geliştirir,
- yaratıcılığı ve ifade yeteneğini artırır,
- anlama ve akılda tutmada size yardımcı olur,
- ayrıca çeşitli öğrenenler için kapsayıcıdır.

StoryboardThat & Storybird kullanabileceğiniz bazı yaratıcı fikirler

- Çizgi roman yeniden anlatımı,
- Karakter analizi çizelgeleri,
- Bilim süreci öyküleme (örneğin, su döngüsü illüstrasyonları, fotosentez),
- Sosyal bilgiler zaman çizelgeleri,
- Orijinal yaratıcı öyküler,
- Çatışma ve çözüm haritaları,
- “Ya Eğer?" sorusuna alternatif sonlar.

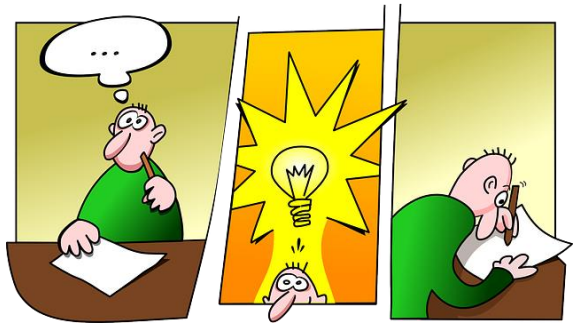


Image from Pixabay

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

4. Etkileşimli Öyküleme Platformları

Etkileşimli öyküleme araçlarıyla, bir öykünün nasıl ilerlediğini kontrol edebilir — seçimler yapabilir, farklı yolları keşfedebilir ve hatta sonunu değiştirebilirsiniz! Bu araçlar sayesinde, sadece okumak veya izlemek yerine öykünün aktif bir parçası olursunuz. Bu araçlar size şunlarda yardımcı olur:

- Yaratıcı düşünmeyi geliştirmek
- Karar verme pratiği yapmak
- Öğrenmeye odaklanmak
- Öyküleri eğlenceli ve yenilikçi yollarla deneyimlemek

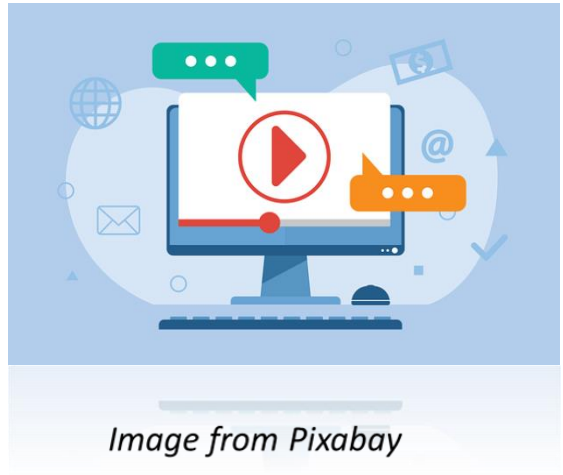


Image from Pixabay

Pek çok etkileşimli öyküleme platformu arasından **Twine** ve **Genially** burada öne çıkmaktadır; çünkü bu platformlar **anlatı odaklı ve görsel odaklı etkileşimli öyküleme** için güçlü araçlar sunar.

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

4. Etkileşimli Öyküleme Platformları

Twine, yaratıcı yazma ve mantıksal öykü dallanması için ideal olan *doğrusal olmayan, metin tabanlı anlatılara* odaklanır.

Twine sayesinde;

- klasik bir hikayenin kendi sonunu seç versiyonunu,
- etkileşimli bir geçmiş zaman çizelgesi veya etkinlik gezginini,
- ipuçları ve bulmacalarla dolu dijital bir kaçış odasını,
- bir simülasyon oyununu (örneğin ıssız bir adada hayatta kalma)
- "Ne Yapardın?" etik karar verme faaliyetini tasarlayabilirsiniz.

Genially, *görsel ve multimedya açısından zengin sunumlarda* öne çıkar—etkileşimli görseller, sınavlar ve eğitim içerikleri için mükemmeldir.

Genially aracılığıyla şunları oluşturabilirsiniz:

- bir bilim konusu için etkileşimli bir poster veya infografik,
- sanal bir müze sergisi (örneğin, Eski Mısır veya uzay araştırmaları),
- karakter haritaları ve olay örgüsü noktaları içeren etkileşimli bir kitap raporu,
- sınıf arkadaşları için oyunlaştırılmış bir sınav veya inceleme oyunu,
- tıklanabilir gerçekler ve görseller içeren keşfedilebilir bir zaman çizelgesi.

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

5. Mobil Uyumlu Araçlar

Mobil uyumlu araçlar, akıllı telefonlarınızı kullanarak öyküler oluşturmanıza ve düzenlemenize olanak tanır.

İçeriği sosyal platformlarda veya sınıfta paylaşabilirsiniz.

Öyküleme projeleri üzerinde istediğiniz zaman, istediğiniz yerde çalışabilirsiniz.

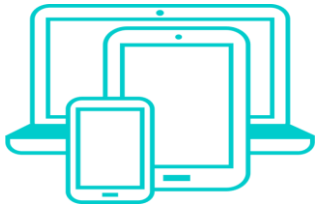


Image from Pixabay

Birçok seçenek arasında, **InShot, CapCut** ve **Adobe Spark Post** burada tanıtılmaktadır; çünkü bu uygulamalar hem yeni başlayanlar için uygundur hem de güçlü özellikler sunar, çeşitli cihaz ve platformlarda çalışır ve hem dijital becerileri hem de kişisel yaratıcılığı destekler.

Cep telefonunuzda **video**, **efekt** ve **görsel tasarım** için araçlara sahipsiniz—yani cebinizde tam teşekküllü bir öyküleme araç seti taşıyorsunuz!

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

InShot, mobil cihazlarda hızlı ve anlaşılır **video düzenleme** için mükemmeldir.

- vloglar,
- öyküleme,
- kitap fragmanları,
- mini belgeseller oluşturmanın harika bir yolunu sunar.

CapCut gelişmiş efektler ve geçişler sunar.

- kısa filmler,
- sosyal medya tarzı hikayeler,
- Sinematik efektli kısa videolar için idealdir.



Image from Pixabay

Adobe Spark Post grafikler aracılığıyla görsel öyküleme odaklanır.

- posterler,
- kitap kapakları,
- teklif kartları,
- öykü slaytları için harikadır.

Dijital Öyküleme için Araçlar ve Teknolojiler

6. Özet

Günümüzün dijital dünyasında öyküleme artık sadece bir sayfadaki kelimelerle sınırlı değildir.

Doğru araçlarla, fikirlerinizi hayata geçirmek için görüntüleri, animasyonu, videoyu ve etkileşimli seçenekleri bir araya getiren bir multimedya öykü anlatıcısı olabilirsiniz.

Bu araçlar yaratıcı bir şekilde planlamanıza, eleştirel düşünmenize ve güçlü yeni yollarla iletişim kurmanıza olanak tanır. İster bir kavramı görselleştiriyor, ister etkileşimli bir yolculuk tasarlıyor, ister telefonunuzda görsel bir mesaj oluşturuyor olun, dijital öyküleme kendinizi ifade etme ve başkalarıyla bağlantı kurma özgürlüğü sunar.

Bu, her seferinde bir öyküyle öğrenme, üretme ve ilham verme fırsatları sağlar.

Kaynakça

Brown, J., Bryan, J., & Brown, T. (2005). Twenty-first century literacy and technology in K-8 classrooms. *Innovate: Journal of Online Education*, *1* (3).

İletişim

Necmettin Erbakan Üniversitesi
https://www.erbakan.edu.tr/

Dr. Öğr. Üyesi Hayriye Ulaş Taraf
Prof. Dr. Derya Yıldız
Dr. Ayten Bülbül
E-Posta: htaraf@erbakan.edu.tr

Co-funded by the European Union

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmektedir. Bununla birlikte, ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği'nin veya Türkiye Ulusal Ajansı'nın görüşlerini yansıtması gerekmez. Bu görüş ve düşüncelerden Avrupa Birliği ya da Türkiye Ulusal Ajansı sorumlu tutulamaz.

CC BY SA